

学籍番号 () 氏名 ()

問1 以下の文章の (XXX, YYY) から適切な方を選び, ○で囲め.

- 変数の型のうち, int は (整数・実数) で, float は (整数・実数) である. また, float と double のうち, 精度が高い演算が可能であるのは (float・double) である.
- プログラミングにおいて, int や float などの変数の型や, for や if などのプログラムの流れを変えるための単語は (予約語・識別子) と呼ぶ. それに対し, int a; と書いたときの変数名 a や, 自作の関数に名付けた関数名などは (予約語・識別子) と呼ばれる.
- 繰り返しを打ち切りループの外に出るときに用いる予約語は (continue・break) である.
- C 言語の標準ライブラリ関数の sin の引数の単位は (角度・ラジアン) である.
- 関数の中で宣言した変数は, 他の関数から直接 (アクセスできる・アクセスできない).

問2 以下は, プログラムの一部である. コメントを参考に空欄を埋めよ.

- #include < > // 標準入出力関数を使えるようにする
- #include < > // 数学関数を使えるようにする
- printf("Hello world >"); // Hello world と表示して改行する
- printf("answer is ", i); // int 型の変数の値を表示する (改行不要)
- printf("answer is ", f); // float 型の変数の値を表示する (改行不要)
- scanf(">", >i); // int 型の変数に数値をキーボード入力する
- for(>;>;>) { // i を 0 から 9 まで 10 回ループさせる
- for(>;>;>) { // i を 9 から 0 まで 10 回ループさせる
- if(a > b) { // a と b が等しいとき
- if(a > b) { // a と b が異なるとき
- if(a > 0 > b > 0) { // a > 0 かつ b > 0 のとき
- if(a > 0 > b > 0) { // a > 0 または b > 0 のとき
- a > 2; // a を 2 増やす
- > func1(>); // int 型の引数 x をとり int を返す関数
// のプロトタイプ宣言
- > func2(>); // 引数を取らず, また値を返さない関数
// のプロトタイプ宣言
- while(>) { // 無限ループ

問3 以下の式について, 選択肢 1 と 選択肢 2 のうち同じ意味のものを選び.

元の式	選択肢 1	選択肢 2
$b * c / d * e$	$(b * c) / (d * e)$	$((b * c) / d) * e$
$a + b \% c$	$(a + b) \% c$	$a + (b \% c)$
$a / -b + c$	$(a / (-b)) + c$	$a / (-b + c)$
$a = b = c$	$(a = b) = c$	$a = (b = c)$

問4 以下のプログラムについて、空欄を埋めた上で、キーボードから入力する値に対応した表示結果を記入せよ。(2を入力したときの結果を参考のため記入してある)。

#include < <input type="text"/> >	入力値 (i の値)	出力結果
<pre> int main(void) { int i, j; scanf("<input type="text"/>", <input type="text"/>i); if(i < 3) { printf("(1)"); } if(i % 3 != 0) { printf("(2)"); } else if(i % 2 == 1) { printf("(3)"); } for(j = 0; j < i; j+=2) { printf("[%d]", j); } return 0; } </pre>	0	
	1	
	2	(1)(2)[0]
	3	
	4	
	5	
	6	
	7	

問5 以下のプログラムについて、キーボードから入力する値に対応した表示結果を記入せよ。(4を入力したときの結果を参考のため記入してある)。

#include < <input type="text"/> >	入力値 (i の値)	出力結果
<pre> <input type="text"/> func(<input type="text"/>); int main(void) { int <input type="text"/>; scanf("<input type="text"/>", <input type="text"/>i); j = i % 3; k = i % 5; printf("<input type="text"/>", func(j, k)); return 0; } int func(int x, int y) { if(x < y) return x; return y; } </pre>	0	
	1	
	2	
	3	
	4	1
	5	
	6	
	7	