

画像情報処理 演習課題(2011/11/18)

学籍番号

氏名

1. カメラを構成する要素について書いた次の文章のうち、選択肢（　）については1つを選び○をつけ、空欄 [] には適切な語句を埋めよ。

- レンズの画角、つまり「どれだけ広い範囲が写るか」は、レンズの [a] によって変わる。[a] が (長い・短い) ほど広い範囲が写る、つまり広角レンズであり、逆は遠くのものを大きく写すことができる望遠レンズである。
- 画像の明るさを決める値に F 値がある。F 値は (絞りの大きさ・シャッター速度) に関係する値であり、F 値が [] 倍されるごとに画像の明るさが半分になる。
- あるシーンを適正露出で撮影するとき、F 値が 2.8、シャッター速度が 1/125 秒であったとする。このとき、シャッター速度を 1/250 秒に変更したとすると、F 値を [] にすれば露出値は適正露出のまま変化しない。
- カメラを構成する部品のうち、光を電気信号に変換する撮像素子には大きく分けて 2 種類がある。[] (アルファベット 3 文字) は日本語では電荷結合素子と呼び、高画質であるため広く用いられているが、輝点が縦に尾を引く [] と呼ばれる現象が発生することがある。それに対し、CMOS センサなどの [] 型撮像素子は消費電力が (高い・低い)、他の信号処理回路を同じチップ上に組み込みやすいなどの特徴があるが、動いている物体が歪んで撮影されてしまうという問題がある。これを (ローリング・グローバル) シャッター現象と呼ぶ。

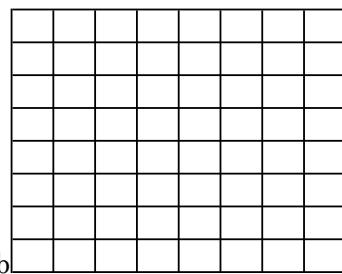
2. 次の間に答えよ。

- 撮像素子の大きさが幅 10mm で、レンズの焦点距離が 20mm であったとする。このとき、幅 2m の壁面全体を撮影するためには、壁面から何 m 離れた位置から撮影せねばならないか。(距離は概数で良い。つまり、2m 先にピントをあわせるためにレンズを何 mm 動かすとか、そういう細かな要素は考えなくて良い)
- 100mm のレンズを装着したカメラで、レンズを無限遠にピントが合う位置から 50mm 前進させた (つまり、撮像素子とレンズのあいだの距離を 50mm 大きくした。) このとき、ピントが合う位置からレンズまでの距離はいくらになるか。

3. 二値画像処理について、以下のとおりの処理をせよ。ただし、「隣接している画素」とは、ある画素に対し上下左右の4つの画素であるとし、斜めに並んだ画素は隣接していないとみなすこと（4-近傍型）。また、枠外の画素の画素値は0であるとする。

- a の二値画像の1の領域をラベルづけした結果を b の枠内に記し、領域の個数を求めよ。ただし各領域のラベルの値は1以上の任意の数とし、背景を0とする。（教科書 p.149）

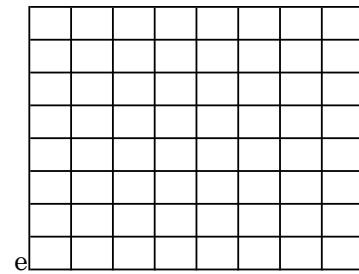
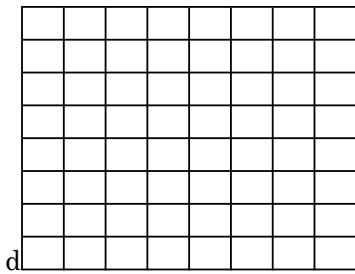
0	1	0	0	0	0	0	0
1	1	0	1	1	1	1	0
0	1	0	1	0	0	0	0
0	0	0	0	1	1	0	0
0	0	1	0	1	1	0	1
0	0	1	1	0	0	1	1
0	0	0	1	0	0	1	1
a	0	0	0	0	0	0	0



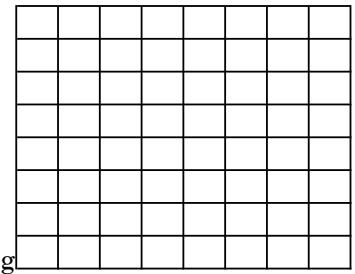
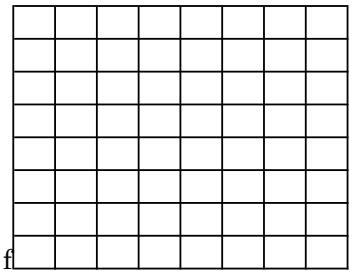
領域の個数 _____ 個

- c の1の領域を1画素分だけ領域拡張、及び縮小したものを d と e に記せ。（教科書 p.154）

0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	1	1	1	1	1	0
0	0	1	0	1	0	0	0
0	0	1	1	1	1	0	0
0	0	0	1	0	0	0	0
c	0	1	1	1	1	1	0
0	0	0	0	0	0	0	0

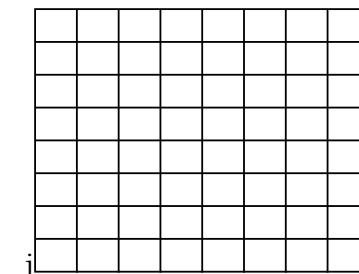
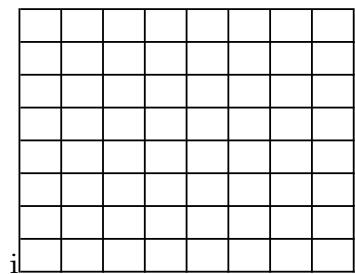


- d を1画素分だけ領域縮小したものを f に、e を拡張したものを g に記せ。



- h を距離変換した画像を i に記せ。さらに i をもとにスケルトン（骨格）を残した画像を j に記せ。（教科書 p.156）

0	0	1	1	1	0	1	0
0	1	1	1	0	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	0	1	0
1	1	1	1	1	1	1	0
0	1	1	1	1	1	0	0
h	0	0	1	1	1	1	0



- 以下の処理と効果のうち、正しい関係同士の・を線で結べ。

領域拡張してから縮小する処理・ 穴を埋める効果

領域縮小してから拡張する処理・ 突起や孤立点を消去する効果