

## コンピュータ基礎(2)

2章 入出力装置(pp. 23-35)

### 入出力装置とは

- 計算機を人が操作するための装置
  - ヒューマンインターフェース  
(ユーザインターフェース,  
マンマシンインターフェースなどとも。)
- 計算機に実世界の出来事、数量などを入力したり、  
実世界の装置を動かしたりする装置
  - 各種センサ (温度、圧力、・・・)
  - 装置の ON/OFF、量、時間などの調整。
- 入出力インターフェース
  - 外部の入出力機器やネットワークなどと  
接続するための配線、コネクタ部分。
  - USB のように規格化されているものが多い。

### 机の上の 入出力装置

- パソコンには、
  - マウス・キーボード
  - ディスプレイ
  - マイク・カメラ
  - ヘッドホン
- が接続されている
- 他の機器 (iPhone、デジカメ、電卓、電話機) にもそれぞれインターフェースが備わっている



### 入力装置

- パソコン用キーボードにはキー配列の規格がある
- アルファベットの配列はどれも同じ(QWERTY配列)  
だが、記号類の配置は、国によってかなり違う
  - 国内：JIS配列（カタカナが書いてある カッコは 8, 9）
  - 米国：US配列（リターンキーが横長 カッコは 9, 0）
- 日本語入力にはかな漢字変換(IM, FEP)を使う



### マウス

- ダグラス・エンゲルバート氏が発明。1970年特許
  - マルチウィンドウシステムの発明者。
  - ハイパーテキストの開発にも貢献。



最初のマウス

<http://wiredvision.jp/gallery/200907/20090729u0358.html>

### ポインティングデバイス

- とは？
- 画面上の位置（座標）を入力する装置
  - GUI（グラフィカルユーザインターフェース）を操作するために用いられる
    - マウスが代表的。「マウスカーソル」を動かす。
    - 他にトラックボール、タッチパッドが用いられる。



- 絶対位置でなく、カーソルの移動量（相対位置）を入力するデバイスが多く使われている。

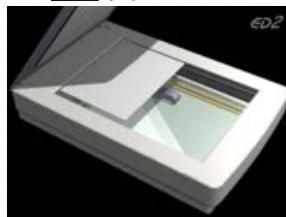
## ポインティングデバイス

- 絶対位置入力型のデバイス
  - ライトペンを代表として古くから存在
  - 入力と出力の位置が同じという利点
  - 近年、タッチ型インターフェースとして復調が著しい。iPad, Nintendo DS等。
  - マウスの代替としてのタッチ型の入力ではなく、タッチ入力専用（マウスカーソルが存在しない）のインターフェースである点が特徴
  - 他点同時入力（マルチタッチ）対応がトレンドに



## 画像の入力装置

- デジタルカメラ、ビデオカメラ、webcam
  - 高精細な画像・映像の記録と入力。テレビ電話。
- イメージスキャナ
  - 文書や写真を画像データに変換する。
  - 画像から文字を認識する（どの文字か判断する）ものをOCR(Optical Character Reader)という



OCRデモ

- 規格文字OCR
  - 今はあまり使われていない
- 活字OCR
  - かなり精度が向上している
- 手書き文字OCR
  - まだまだ精度が低いが、郵便番号や住所読み取りでは実用化されている

## モノに付与された情報の読み取り

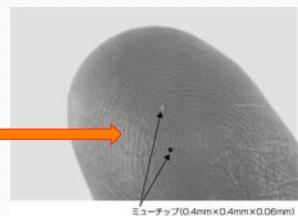
- バーコードリーダ、バーコードスキャナ



1次元バーコード 2次元バーコード(QRコード)

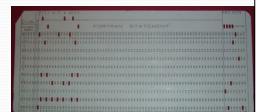


- 小売、流通で多用される。
- 携帯電話でも認識可能。
- 無線式の開発も進められている (RFID)



## 書類からの読み取り(OCR以外)

- マークシートリーダ(OMR :Optical Mark Reader)
  - センター試験でおなじみのもの。
- 磁気インク文字読み取り装置
  - 磁気に反応するインク（磁性体インク）を使う。
  - 専用の字体が用いられる。小切手などに使われる。
- カードリーダ、紙テープリーダ
  - 紙に開けた穴の有無を読み取る。現在はまず使われていない。
  - 昔のコンピュータでの、プログラムやデータの入力に用いられていた。
  - タイプライタのような機械で文字を打つと紙に穴が開き、それをあとからコンピュータに装着して入力するキーパンチャーという職業があった。



## カード讀取

- 磁気読み取り式
  - クレジットカードなど。少なくなってきた。
  - 容量が小さい、偽造しやすいという問題がある。
- ICカード
  - カード内のICが外部と通信してデータを読み取る。カード内での暗号化処理が可能なため、複製が難しい。
- 非接触ICカード (NFC:near field communication)
  - 最近急増。学生証にも搭載されている。国内では PASPY, ICOCA で用いられている規格（ソニーのFeliCa）が主流となっている。



## その他の入力手段

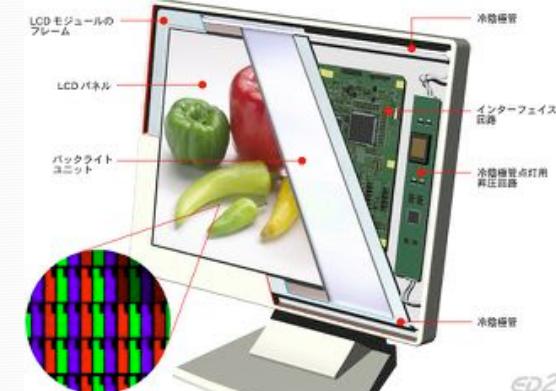
- 音声認識
  - 近年、発展が著しい。カーナビや携帯に搭載。デモ
  - 話者認識（誰が話しているか）も研究されている。
- 生体認証
  - 本人確認に用いられる。指紋、静脈、網膜、瞳孔・・・
  - 顔認識技術も進歩している。デモ
- 新技術
  - 画像認識（ジェスチャ認識等）など



## 出力装置

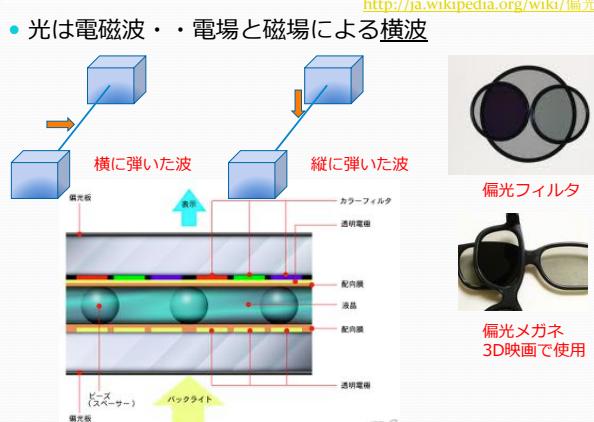
- 歴史
  - 昔：電動タイプライタをコンピュータにつけていた
  - 今：ディスプレイと印刷が分かれる。マウス普及。
  - これから：タッチディスプレイなど、再び一体化。
- ディスプレイの各方式
  - ブラウン管(CRT)・・・急速に減少
  - 液晶ディスプレイの原理と方式
- プリンタ
  - インクジェットプリンタ
  - ページプリンタ（レーザプリンタなど）

## 液晶ディスプレイ



ED2

## 偏光とは？



## コンピュータ基礎(3)

3章 主記憶装置(pp. 36-42)  
4章 補助記憶装置(pp. 43-51)

## 記憶装置の分類

- 主記憶装置**（メインメモリ）
  - 単に「主記憶」とも。
  - コンピュータの電源が入っている間に、作業中の情報を蓄える。
    - 実行中のプログラムの、プログラム本体
    - 実行中のプログラムが使う情報（C言語では変数の値）
- 外部記憶装置**
  - 長期的に保存する情報（電源を切っている間や、作業が一段落したときの情報）を蓄える。
  - ソフトで「保存」したときに、主記憶の情報が補助記憶装置に保存（セーブ）される。
  - ソフトを「起動」したときは、補助記憶装置からプログラム本体が読み込まれ、主記憶に展開される。
  - 補助記憶装置内のデータは「ファイル」として扱われる（C言語でのファイル操作は、後期「プログラミングII」で学習する）

## 記憶装置

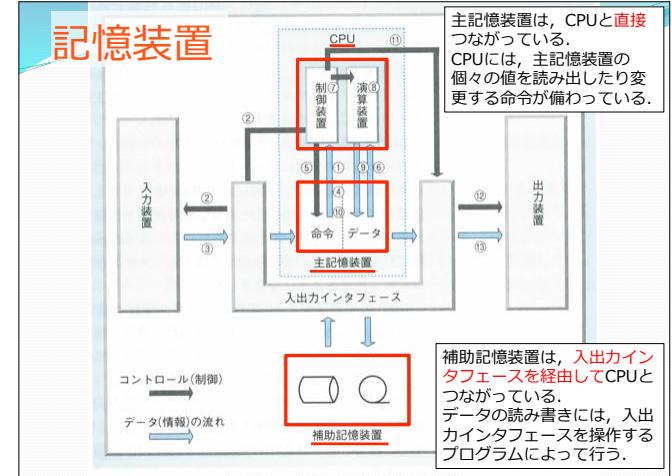


図 1-48 データの流れとコントロールの流れ

## 接頭辞（補助単位）

補助単位	値		
k(キロ)	$10^3$	m(ミリ)	$10^{-3}$
M(メガ)	$10^6$	$\mu$ (マイクロ)	$10^{-6}$
G(ギガ)	$10^9$	n(ナノ)	$10^{-9}$
T(テラ)	$10^{12}$	p(ピコ)	$10^{-12}$
P(ペタ)	$10^{15}$		
E(エクサ)	$10^{18}$		



2TBのハードディスク



## 初めて買ったハードディスク

製品名	価格	取扱店数	ランク	対応度
SEAGATE ST3000DM001 (3TB SATA600 7200)	¥10,692	25店舗	8位	3.78 (37 例)
DATACOM AC300 (3TB SATA600 7200)	¥10,887	25店舗	14位	3.62 (48 例)
WESTERN DIGITAL WD30EZKX (3TB SATA600)	¥10,946	9店舗	53位	3.83 (44 例)
WESTERN DIGITAL WD30EZEX (3TB SATA600)	¥10,947	27店舗	1位	4.36 (55 例)



- 高2(1988年), 20MB, 78,000円!
- 現在は、20万倍(4TB)の容量のものが安価に入手可能
- 1万倍の容量(200GB)の半導体メモリが指先に乗る大きさに

## 2TB（2テラバイト）って？

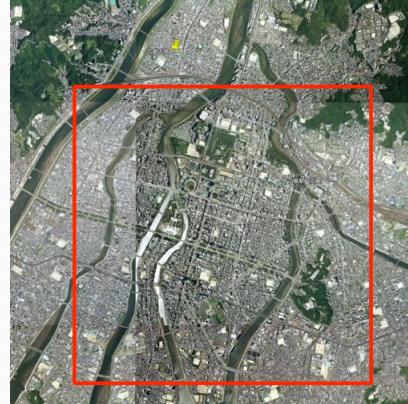
- 1バイト‥8ビット
  - 2進数の 00000000 から 11111111 (255) までの値を表現できる。2進数の8桁の数。
  - 2進数の1つの桁(0か1か)をビットというので、1byteは8bitとなる。
- 2TBとは？
  - 上の関係から、2テラバイト=16テラビットとなる。つまり  $16 \times 10^{12}$  個の0か1が記憶されている。
  - $4 \times 10^6$  の二乗が  $16 \times 10^{12}$  なので、



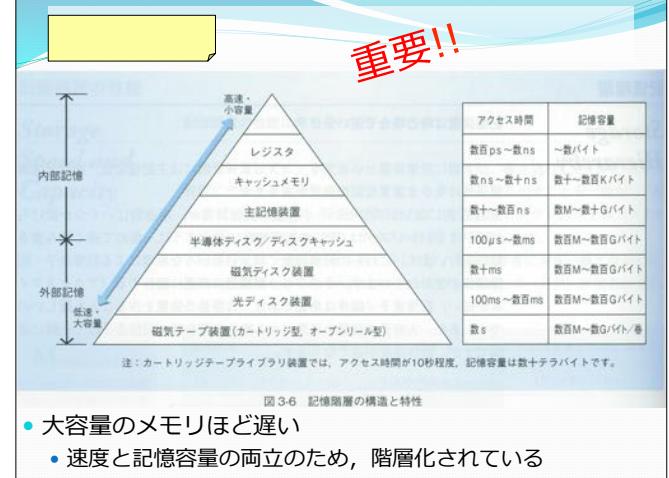
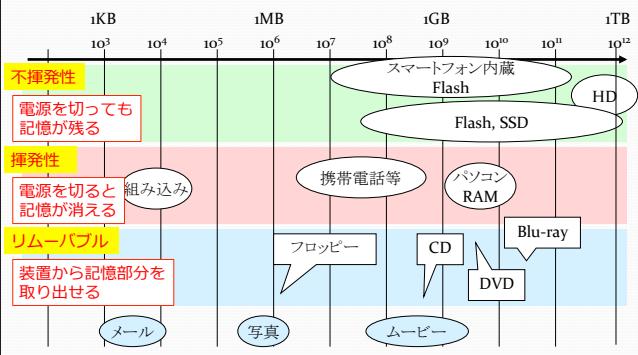
一辺が4kmの1mm方眼紙を、ひとマスずつ白か黒で塗ったものと同じ記憶容量！



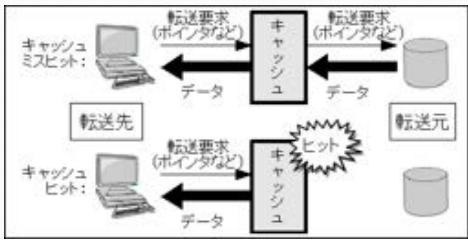
## 4km四方



## 記憶装置の種類と特性2015



- 記憶装置の見かけの速度を速くする工夫
  - 一度読み書きした情報を高速な記憶装置にも蓄えておき、二度目の読み込みの時にそれを使う
  - 書き込まれるデータをまず預り、後から書き込む
  - 使い勝手は、元の大容量の記憶装置と変わらない

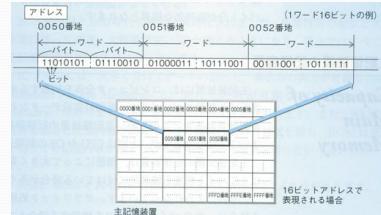


[http://ja.wikipedia.org/wiki/%E3%82%BF%E3%83%93%E3%83%BC\\_\(コンピュータシステム\)](http://ja.wikipedia.org/wiki/%E3%82%BF%E3%83%93%E3%83%BC_(コンピュータシステム))

## メインメモリのアクセス方法

### (メモリ番地)

- 場所を表す連番（アドレス、番地）でアクセスする
- 一度に読み書きされるデータの大きさをワードという
- アドレスは、ワードまたはバイト単位で表される
  - 組み込み機器など小型のコンピュータ：ワード単位が多い
  - パソコン、携帯電話等：バイト単位が多い



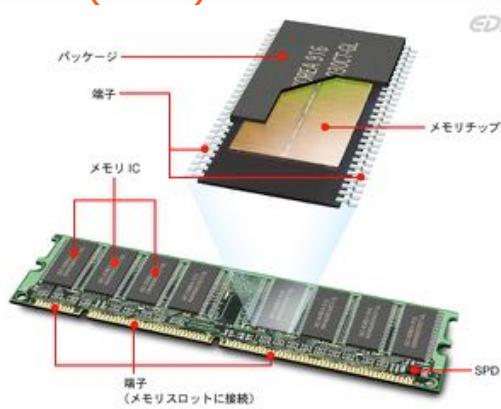
## 記憶装置の性能を表す項目

- 記憶容量
- 速度
  - アクセス時間・読み書きの指令から、読み書きを完了するまでの時間。
  - サイクル時間・読み書きの指令から、次の読み書きの指令ができるようになるまでの時間。
- 揮発性
  - 電源を切ったときに情報が失われるかどうか。
    - 保持性：記憶が保持される
    - 消えてしまう
  - 通常、メインメモリは揮発性。

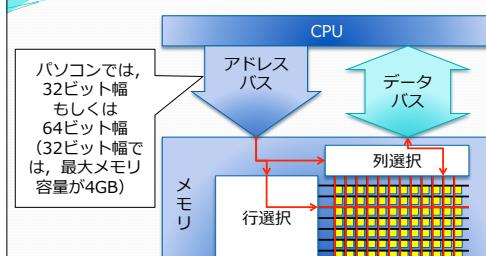
## メモリについて

- 書き込みが出来るかどうか
  - 書き込み可能：RAM (Random Access Memory)
  - 読み出しのみ：ROM (Read Only Memory)
- 電源を切ったときの振る舞い
  - 揮発性：電源 OFF で忘れてしまう
    - パソコンに搭載されている RAM は揮発性
  - 不揮発性：データは消えない
    - ROM は不揮発性。電源を入れた直後の動作を決める
    - パソコンには少しだけしか搭載されていない
    - 組み込み機器のプログラムは全て ROM に格納されている
- 最近は「書き込み可能・不揮発」なメモリが増加
  - フラッシュメモリ（デジタルカメラの記憶媒体）など
  - 読み書きが遅く、また書き込みに多くの電力が必要
  - 補助記憶装置として扱われることが多い

## メモリ(RAM)の構造



## アドレスバスとデータバス



- アドレスは、CPUからメモリへの一方通行（アドレスバス経由）
  - アドレスバスの幅が、搭載できる最大メモリ容量を決める
- データは、双方向（データバス経由）
  - データバスの幅が、同時に読み書き出来るビット数を決める
  - 通常、ワード幅になっている
- メモリ内部では、一列が一齊に読み出し・書き込みされる

## アクセスの方法

- アクセス
  - ファイルの先頭から順にデータの書き込み・読み込み
  - 磁気テープ装置など。（テープをおくつていく必要がある）
  - ハードディスクや光学ドライブも、1つのファイルの読み込みでは、順次アクセスを使うことが多い。

### ■ アクセス（ランダムアクセス）

- 任意の記憶場所に直接データの書き込み・読み込み
- ハードディスクや光学ドライブで可能
- もちろん、半導体メモリ（フラッシュメモリ、SSD）でも可能。物理的な運動がないため、非常に速い。

## フラッシュメモリ



様々な規格が乱立

□ CF（コンパクトフラッシュ）

□ SD / MMC  
(松下等 現在主流)



□ MemoryStick  
(ソニー)

□ SmartMedia  
(富士フィルム等)

□ xD-Picture  
(オリンパス・富士)

- デジタルカメラ用フラッシュメモリ  
(コンパクトフラッシュ)

## 補助記憶装置の種類

### ■ 磁気ディスク装置

- ハードディスク
- フロッピーディスク

### ■ 光ディスク装置

- CD, DVD など出荷段階で書き込まれているもの
- CD-R, DVD-R など一度だけ書き込めるもの
- CD-RW, DVD-RW など全体の消去もできるもの
- DVD-RAM のように部分的書き換えができるもの
- MO(Magneto-Optical)：光と磁気を両方用いるもの

### ■ 磁気テープ装置

- 大容量、バックアップ向けに用いられる

### ■ 半導体記憶装置（メモリカード、USBメモリ、SSD）

## ハードディスク



- データを磁気的に（カセットテープのように）記録  
不揮発性（電源を切っても消えない）

## 回転型の記憶装置



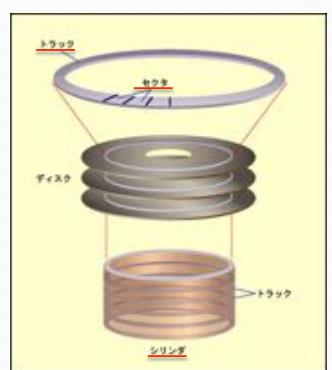
- CD-R : CD-Recordable (一度だけ書き込み可)
- CD-RW CD-ReWritable (何度も書き換える可)
- DVD-ROM, -RAM, DVD-R, -RW, DVD +R, +RW ...

- ハードディスク（左から MicroDrive, ノートPC用, デスクトップPC用）

衝撃に弱く壊れやすい、ランダムアクセスすると遅いことから  
だんだんと「フラッシュメモリ」に置き換えてきている

## 磁気ディスク装置の構造

- ディスク面が複数ある
  - 表裏、ディスク枚数
- 磁気ヘッドは一斉に動く
  - 磁気ヘッドが読み出す1本の円を [ ] と呼ぶ
  - ある半径のトラックが一斉に読み出される。そのグループを [ ] と呼ぶ。
- トラックは同じ大きさの [ ] に分かれる



※光ディスクの多くは、  
渦巻き型の記録方式。