

## コンピュータ基礎(10)

11章 通信ネットワーク

### ネットワーク（通信網）の発展

- 昔：コンピュータは単独で用いられてきた
  - コンピュータのある部屋へ行き、使う。
  - データは記録メディアに入れて持っていくなど。
- ネットワークの普及
  - 1990年代「パソコン通信」と言っていた時代は、電話回線で（電話をかけて）通信をしていた。とても低速で、画像を送るのには時間がかかった。（1秒間に1200bit - 9600bitぐらい）
  - 建物内のネットワークは、企業では1990年代、家庭などでは2000年に入ってから普及してきた。
  - 自宅などに高速回線（いわゆる、ブロードバンド）を引くようになったのは2000年代になってから。

### ネットワークの種類

- (Local Area Network)
  - 構内通信網という。建物内（企業、家庭など）でコンピュータを相互に接続するのに使う。
  - 有線のものと、無線のもの（無線LAN）がある。
  - インターネットに対しイントラネットと呼ばれることがある。
- (Wide Area Network)
  - 広域通信網という。LAN同士をつなぎ、広い地域で通信を行う。いわゆる「インターネット」。



### 通信サービスの種類

- 交換サービス
  - 電話のように相手との回線を接続する方式。
  - 携帯電話でいうと、通話中の状態。接続されている時間で通信料金が決まる。
- 交換サービス
  - 通信を「パケット」と呼ぶ小さなかたまりに区切って、1つ1つ宛先に届ける方式。
  - 携帯電話でいうと、メールなどの通信に使われている。料金はパケット数で決まる。
- サービス
  - 企業内などで、特定の区間で回線を専用に使用する通信の方法。

### インターネット回線の種類

- ADSL
  - 電話回線に、インターネットの信号を重ねて送る方法。もともと音声用に敷設された回線を使うので、電話局から遠いと通信ができなかったり遅くなったりする。
- FTTH (Fiber to the home)
  - 光インターネット。家庭まで光ファイバーケーブルを新しく敷設して通信する方法で、速度が速い。
- モバイル通信
  - 携帯電話の回線（無線）などを用いて通信する方法。
  - 自由に移動することができる反面、遅くて、通信料金が高い。
- その他
  - ケーブルテレビの回線を流用する方式など。

### 転送速度について

- 転送速度の単位
  - (bits per second) 1秒当たりに何ビットのデータを転送できるか。
  - kbps, Mbps, Gbps という単位もよく使われる。
- 例題
  - 1MB の画像ファイルを 1Mbps の回線で送ると何秒かかるか？
    - 1MB (1 Mバイト) は8Mbitである。
    - 8Mbit を 1Mbps で転送すると、8秒かかる。

## 転送速度の例

- 音声通話は、概ね 8kbps 程度で良い（携帯電話）
- 音楽は、100kbps程度のことが多い(MP3など)
- 映像では、ワンセグ放送が128kbps  
地上デジタル放送が15Mbps
- 無線LANは11Mbps～1.3Gbps
- 有線接続(LAN, USBなど) は10Mbps～1Gbps
- 実際の通信では
  - 送りたいデータそのもの他に、通信の宛先や誤り訂正のための情報なども入っているので、より長い時間がかかる。
  - プロトコルオーバーヘッドと呼ぶ。
  - 無線通信では電波状況が悪いと誤りが増えたり、再送信が行われたりして効率が非常に悪くなることもある

## LANについて

- 機器間のつなぎ方（教科書p137参照）
  - 現在はスター型が広く用いられ、バス型・リング型はほとんど用いられていない。
- 伝送媒体
  - 有線（ケーブル）現在は 1Gbps (1ギガビット毎秒) の速度のものが普及している。
    - Ethernet という規格のものが使われている。
    - ケーブル同士は、ハブに接続して使う。その他、中継装置として、リピータ、ルータ、ゲートウェイなどがある。
  - 無線（WiFi, IEEE802.11）有線よりは遅く、11Mbps のものが多かったが、最近は100Mbpsを超えるものも増えてきた。



## インターネット

- インターネットのサービス
  - 電子メール hiura@hiroshima-cu.ac.jp のようなメールアドレスで通信相手を特定し、通信できる。
  - Web(WWW) 閲覧するページを表す文字列を [ ] という。www.hiroshima-cu.ac.jp など。
    - 前に http://などを付けることがあるが、これは通信方式 [ ] を表す文字列である。
- 通信方式について
  - http のほかに、ftp（データ転送プロトコル、自分のホームページにファイルを掲載するときに使う）や smtp（メール送信のときに使われるプロトコル）など、多くの通信規約（プロトコル）が定められている。

## IPアドレスについて

- [ ] とは？
  - インターネットに直接接続されたコンピュータに与えられる 32bit の番号(IPv4)。枯渇しかかっている。
  - 最近は 128bit にした [ ] への置き換えが進んでいる。
- [ ]
  - IPアドレスは記憶するのが難しいので、組織などに名称を付けることができるようになった。
  - www.hiroshima-cu.ac.jp のように、. で区切っていく。
  - ネームサーバ (DNSサーバ) に問い合わせると、ドメイン名とIPアドレスを相互に調べることができる。電話帳のようなもの。

# コンピュータ基礎(11)

12章 情報セキュリティ

## 情報セキュリティとは？

- セキュリティを考えるための要素
  - 保護すべきもの（データ、システム）
  - 保護すべきものを脅かすもの（[ ]）
  - 保護すべきものを守る手段（セキュリティ）
- 脅威の種類
  - 自然災害・天災（地震、台風、洪水など）
  - 火災
  - 破壊（建物・コンピュータ・データを故意に壊す）
  - 不正行為（コンピュータ犯罪、改ざん、盗聴、なりすまし、漏えい、複製、抹消など）
  - 過失（ミスによる様々な損失）
  - いたずら（侵入やコンピュータウィルスなど）



## 脅威と脆弱性

### ・脅威

- ・他人の名前やID、パスワードを使う。
  - ・パスワードは、コンピュータの欠陥（脆弱性）をついて取得する他に、誕生日や子供の名前を調べるなどのソーシャルエンジニアリングも用いられる。
- ・正常なネットワーク通信が出来なくなるよう、大量のアクセスを行うなど。
- ・・・悪意を持って作られたプログラムで、他のコンピュータに入り込んだり、自己増殖したりする。

### ・脆弱性

- ・バグ・プログラムのミス。
- ・・・バグや設計の不備により、侵入を許してしまうような欠陥のこと。

## 悪意で作られたプログラム

### ・

- ・何らかの役に立つプログラムのように見せかけて、実は悪意を働くプログラム。パスワードを盗む、不正侵入経路（バックドア）を作る、など。
- ・トロイア戦争（ギリシア神話）の木馬の故事から。
  - ・中に兵士が入っている。敵が城に運び入れた後、夜に兵士が出てきて敵を滅ぼした。



## IDとパスワードについて

### ・厳重に管理を！

- ・絶対に他人に教えてはいけない
- ・パスワードは、生年月日、英単語などではいけない
  - ・辞書を使った攻撃によって簡単に破られる

### ・より強固なセキュリティのために

- ・**ワンタイムパスワード**
  - ・1度限りのパスワード。
  - ・時間によってパスワードが代わるもの
  - ・携帯電話にメールで送られてくるもの
- ・**生体認証**
  - ・指紋、虹彩、静脈パターンなど、体の特徴を用いて認証する



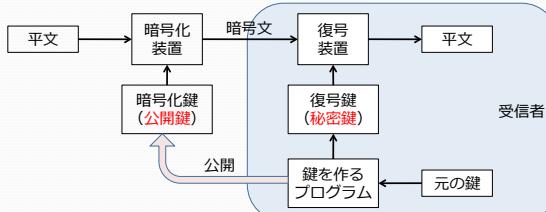
## 暗号化(1)



### ・

- ・暗号化鍵と復号鍵が同じ
- ・お互いの持つ鍵を秘密にしておく必要がある
  - ・鍵を相手へ「秘密に」届ける方法が問題となる。もし鍵が漏れると、他人が復号できてしまう（メッセージを読まれてしまう）。
- ・通信相手が増えると、鍵がその分増えてしまう。

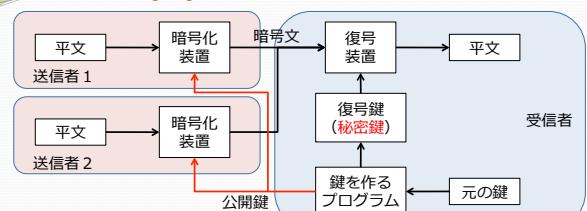
## 暗号化(2)



### ・

- ・2個セットの鍵を作成し、暗号化鍵を公開する
- ・復号鍵は受信者から外に出ないので、復号鍵（秘密鍵）を盗まれる危険性が低く、安全性が高い

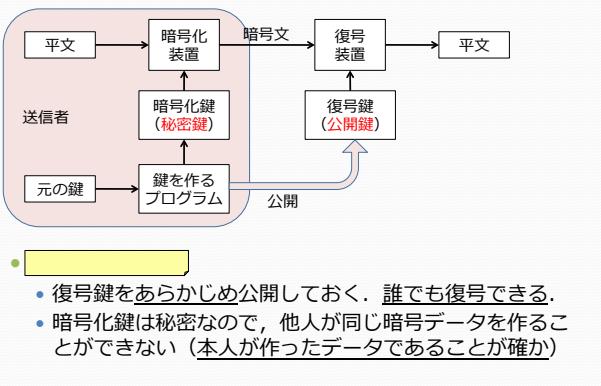
## 暗号化(3)



### ・

- ・**公開鍵暗号方式**では
  - ・複数の送信者が同じ鍵でそれぞれ秘密のメッセージを送信できる。受信者以外は復号出来ない
- ・問題点
  - ・公開鍵入手すればだれでも送信ができるので、送信者を特定できない（偽情報を送ることができてしまう）
  - ・他人が受信者になりすまして、偽の鍵を公開して情報を盗み出す危険がある（認証局の必要性）

## デジタル署名



## セキュリティを高めるために

- パスワードの管理の徹底
- の導入
  - 指紋、光彩、静脈パターン、などの身体情報を用いる。
- の設定
  - 許可されていない人には重要なデータを操作できなくなるなど、情報処理センターの計算機でも。
- - 通信経路の途中に設置するもので、通信内容に不正なものがないかを検査し、不正なアクセスは遮断する。
- - を導入し、  
■を定期的に更新する。
- 通信の暗号化