

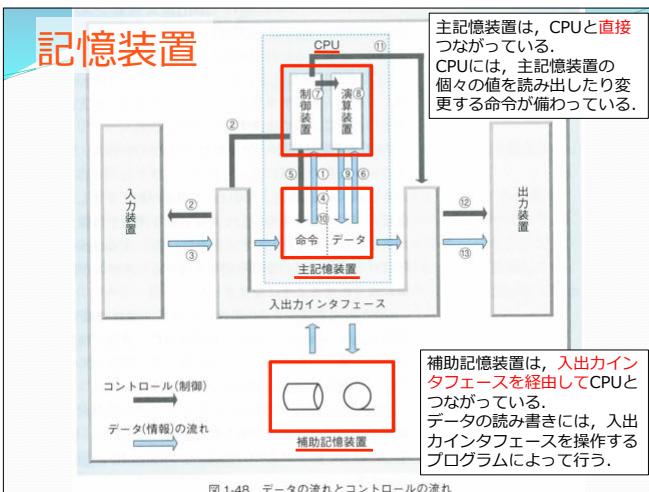
記憶装置の分類

● [] (メインメモリ)

- 単に「主記憶」とも。
- コンピュータの電源が入っている間に、作業中の情報を蓄える。
 - 実行中のプログラムの、プログラム本体
 - 実行中のプログラムが使う情報（C言語では変数の値）

● [] (外部記憶装置)

- 長期的に保存する情報（電源を切っている間や、作業が一段落したときの情報）を蓄える。
 - ソフトで「保存」としたときに、主記憶の情報が補助記憶装置に保存（セーブ）される。
 - ソフトを「起動」したときは、補助記憶装置からプログラム本体が読み込まれ、主記憶に展開される。
 - 補助記憶装置内のデータは「ファイル」として扱われる（C言語でのファイル操作は、後期「プログラミングII」で学習する）



接頭辞 (補助単位)

補助単位	値	m(ミリ)	10^{-3}
k (キロ)	10^3	μ (マイクロ)	10^{-6}
M (メガ)	10^6	n(ナノ)	10^{-9}
G (ギガ)	10^9	p(ピコ)	10^{-12}
T (テラ)	10^{12}		
P (ペタ)	10^{15}		
E (エクサ)	10^{18}		



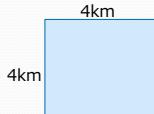
2TB (2テラバイト) って？

● 1バイト・・ 8ビット

- 2進数の 00000000 から 11111111 (255) までの値を表現できる。2進数の8桁の数。
- 2進数の1つの桁（0か1か）をビットというので、1byte は 8bit となる。

● 2TB とは？

- 上の関係から、2テラバイト=16テラビットとなる。つまり 16×10^{12} 個の0か1が記憶されている。
- 4×10^6 の二乗が 16×10^{12} なので、



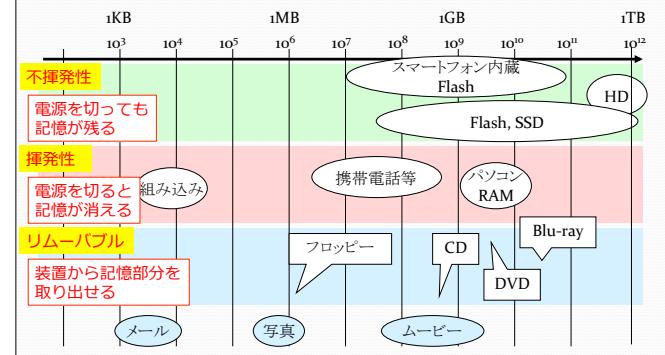
一辺が 4km の 1mm 方眼紙を、ひとマスずつ白か黒で塗ったものと同じ記憶容量！



4km四方



記憶装置の種類と特性2014



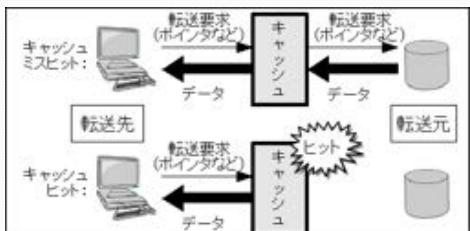
重要!!



- 大容量のメモリほど遅い
- 速度と記憶容量の両立のため、階層化されている

記憶装置の見かけの速度を速くする工夫

- 一度読み書きした情報を高速な記憶装置にも蓄えておき、二度目の読み込みの時にそれを使う
- 書き込まれるデータをまず預り、後から書き込む
- 使い勝手は、元の大容量の記憶装置と変わらない

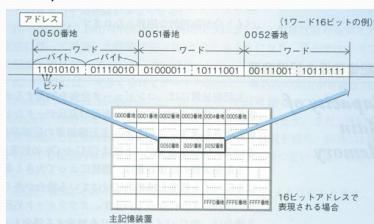


[http://ja.wikipedia.org/wiki/キャッシング_\(コンピュータシステム\)](http://ja.wikipedia.org/wiki/キャッシング_(コンピュータシステム))

メインメモリのアクセス方法

(メモリ番地)

- 場所を表す連番（アドレス、番地）でアクセスする
- 一度に読み書きされるデータの大きさをワードという
- アドレスは、ワードまたはバイト単位で表される
 - 組み込み機器など小型のコンピュータ：ワード単位が多い
 - パソコン、携帯電話等：バイト単位が多い



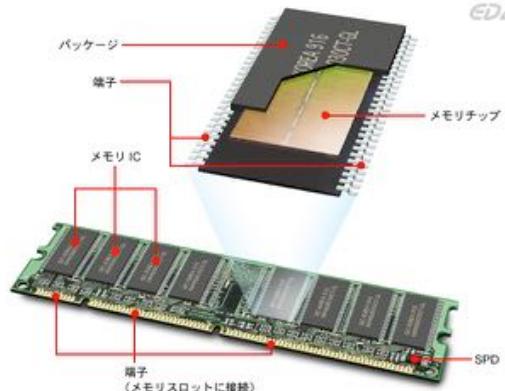
記憶装置の性能を表す項目

- 記憶容量
- 速度
 - アクセス時間・・読み書きの指令から、読み書きを完了するまでの時間。
 - サイクル時間・・読み書きの指令から、次の読み書きの指令ができるようになるまでの時間。
- 挥発性
 - 電源を切ったときに情報が失われるかどうか。
 - 不揮発性：記憶が保持される
 - 挥発性：消えてしまう
 - 通常、メインメモリは揮発性。

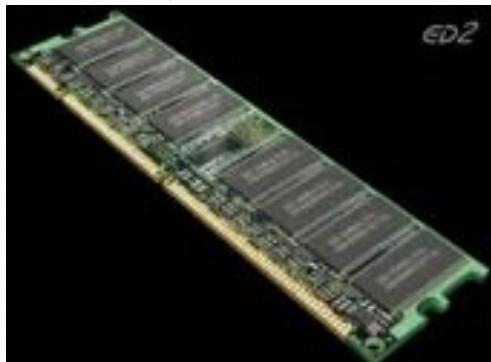
メモリについて

- 書き込みが出来るかどうか
 - 書き込み可能 : **RAM** (Random Access Memory)
 - 読み出しのみ : **ROM** (Read Only Memory)
- 電源を切ったときの振る舞い
 - 揮発性** : 電源 OFF で忘れてしまう
 - パソコンに搭載されている RAM は揮発性
 - 不揮発性** : データは消えない
 - ROM は不揮発性。電源を入れた直後の動作を決める
 - パソコンには少しだけしか搭載されていない
 - 組み込み機器のプログラムは全て ROM に格納されている
- 最近は「書き込み可能・不揮発」なメモリが増加
 - フラッシュメモリ** (デジタルカメラの記憶媒体) など
 - 読み書きが遅く、また書き込みに多くの電力が必要
 - 補助記憶装置として扱われることが多い

メモリ(RAM)の構造

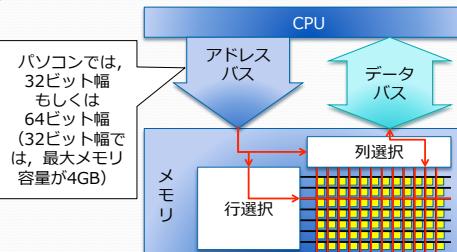


メモリの動作原理



- DRAMの動作原理

アドレスバスとデータバス



- アドレスは、CPUからメモリへの一方通行 (アドレスバス経由)
 - アドレスバスの幅が、搭載できる最大メモリ容量を決める
- データは、双方向 (データバス経由)
 - データバスの幅が、同時に読み書き出来るビット数を決める
 - 通常、ワード幅になっている
- メモリ内部では、一列が一齊に読み出し・書き込みされる

アクセスの方法

- 順次アクセス**
 - ファイルの先頭から順にデータの書き込み・読み込み
 - 磁気テープ装置など。 (テープをおくっていく必要がある)
 - ハードディスクや光学ドライブも、1つのファイルの読み込みでは、順次アクセスを使うことが多い。
- ランダムアクセス (RAM)**
 - 任意の記憶場所に直接データの書き込み・読み込み
 - ハードディスクや光学ドライブで可能
 - もちろん、半導体メモリ (フラッシュメモリ, SSD) でも可能。物理的な運動がないため、非常に速い。

フラッシュメモリ



様々な規格が乱立

□ CF (コンパクト フラッシュ)

□ SD / MMC
(松下等)



□ MemoryStick
(ソニー)

□ SmartMedia
(富士フイルム等)



- デジタルカメラ用フラッシュメモリ
(コンパクトフラッシュ)

補助記憶装置の種類

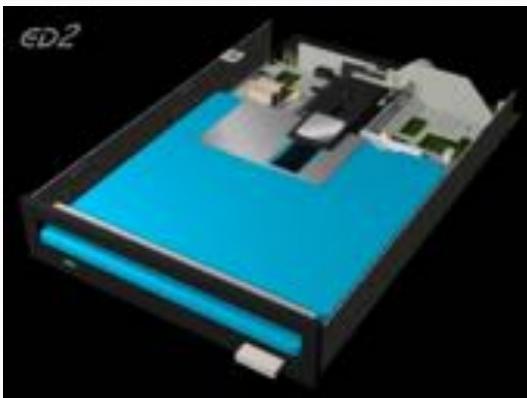
- 磁気ディスク装置
 - ハードディスク
 - フロッピーディスク
- 光ディスク装置
 - CD, DVD など出荷段階で書き込まれているもの
 - CD-R, DVD-R など一度だけ書き込めるもの
 - CD-RW, DVD-RW など全体の消去もできるもの
 - DVD-RAM のように部分的書き換えができるもの
 - MO(Magneto-Optical) : 光と磁気を両方用いるもの
- 磁気テープ装置
 - 大容量, バックアップ向けに用いられる
- 半導体記憶装置 (メモリカード, USBメモリ, SSD)

ハードディスク



- データを磁気的に (カセットテープのように) 記録
不揮発性 (電源を切っても消えない)

フロッピーディスクの仕組み



CDの仕組み



回転型の記憶装置

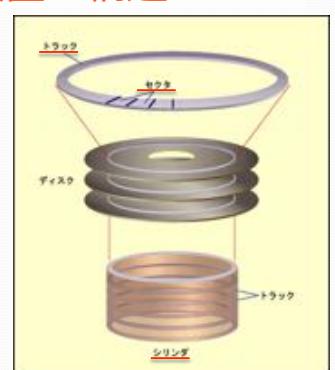


- ハードディスク (左から MicroDrive, ノートPC用, デスクトップPC用)

衝撃に弱く壊れやすい, ランダムアクセスすると遅いことから
だんだんと「フラッシュメモリ」に置き換えてきている

磁気ディスク装置の構造

- ディスク面が複数ある
 - 表裏, ディスク枚数
- 磁気ヘッドは一斉に動く
 - 磁気ヘッドが読み出す1本の円を [] と呼ぶ
 - ある半径のトラックが一斉に読み出される。そのグループを [] と呼ぶ。
- トラッカは同じ大きさの [] に分かれる



※光ディスクの多くは,
渦巻き型の記録方式。