

# コンピュータ基礎(13)

9章 9.1-9.3 情報セキュリティ  
10章 10.2 情報システムの信頼性

## この章で学習すること

- 9.1 情報セキュリティの概念
  - セキュリティと脅威について
- 9.2 情報セキュリティに関する技術
  - 暗号化 (共通鍵暗号, 公開鍵暗号)
  - 認証, デジタル署名
- 9.3 情報セキュリティ管理
  - リスク管理・分析, リスクの種類
- 10.2 情報システムの信頼性
  - RASIS (信頼性, 可用性, 保守性, 完全性, 安全性)
  - 稼働率の計算 (MTBF, MTTR と稼働率)

## 情報セキュリティとは?

- セキュリティを考えるための要素
  - 保護すべきもの (データ, システム)
  - 保護すべきものを脅かすもの (脅威)
  - 保護すべきものを守る手段 (セキュリティ)
- 脅威の種類
  - 自然災害・天災 (地震, 台風, 洪水など)
  - 火災
  - 破壊 (建物・コンピュータ・データを故意に壊す)
  - 不正行為 (コンピュータ犯罪, 改ざん, 盗聴, なりすまし, 漏えい, 複製, 抹消など)
  - 過失 (ミスによる様々な損失)
  - いたずら (侵入やコンピュータウイルスなど)

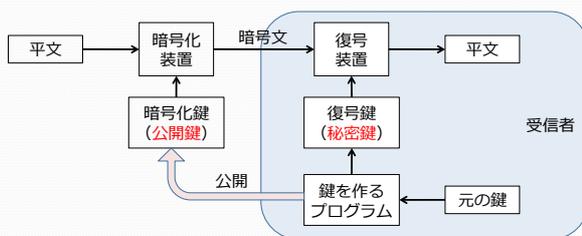


## 暗号化(1)



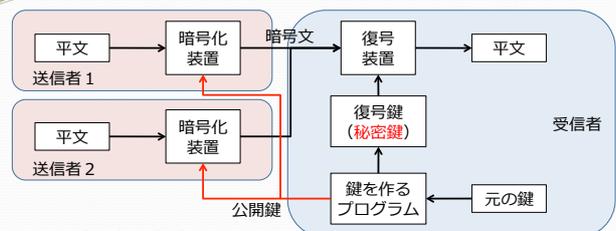
- 共通鍵暗号方式
  - 暗号化鍵と復号鍵が同じ
  - お互いの持つ鍵を秘密にしておく必要がある
    - 鍵を相手へ「秘密に」届ける方法が問題となる。もし鍵が漏れると, 他人が復号できてしまう (メッセージを読まれてしまう)。
  - 通信相手が増えると, 鍵がその分増えてしまう。

## 暗号化(2)



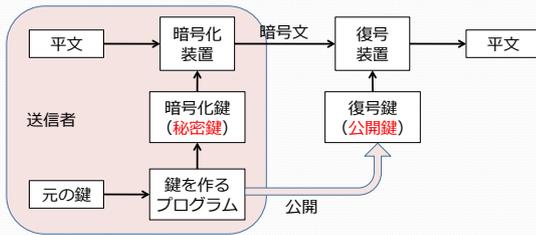
- 公開鍵暗号方式
  - 2個セットの鍵を作成し, 暗号化鍵を公開する
  - 復号鍵は受信者から外に出ないので, 復号鍵 (秘密鍵) を盗まれる危険性が低く, 安全性が高い

## 暗号化(3)



- 公開鍵暗号方式では
  - 複数の送信者が同じ鍵でそれぞれ秘密のメッセージを送信できる。受信者以外は復号出来ない
- 問題点
  - 公開鍵を入手すればだれでも送信できるので, 送信者を特定できない (偽情報を送ることができてしまう)
  - 他人が受信者になりすまして, 偽の鍵を公開して情報を盗み出す危険がある→認証局の必要性

## デジタル署名



### デジタル署名

- 復号鍵をあらかじめ公開しておく。誰でも復号できる。
- 暗号化鍵は秘密なので、他人が同じ暗号データを作ることができない（本人が作ったデータであることが確か）

## 情報セキュリティ管理

- リスク管理とは、将来発生しうるリスクを想定し、これに対する対策を考えること。
- リスク管理は、以下の2つに分類できる。
  - リスクコントロール**：リスクがもたらす損失を最小にするために事前に施される対策。以下は例。
    - リスク回避：そもそもリスクが発生することをしない。例：危ない橋は、渡らない。
    - リスク分散：リスクを分けることでリスクを軽減させる。例：2つの橋に半分の人数ずつ渡らせて全滅を避ける
  - リスクファイナンス**：リスクが発生した時の、回復のための資産手当の方法。
    - リスク保有：損失にあてる資金を予め用意しておく。例：貯金しておく。
    - リスク移転：他者に責任を移転する。例：保険をかける。

## リスクの種類

### 純粹リスク

- 単に損失をもたらすもの。例：ハードディスクの故障。自然災害。悪意による攻撃。

### 投機的リスク

- 利益と損失のどちらか一方をもたらすもの。例：新しい商品を売り出す。売れば利益が得られるが、外れると大損・・・研究開発に力を入れる。新発見があればよいが、なければ無駄・・・

試験では投機的リスクをとらないように！（ヤマを張る、不正行為をする、・・・）

## 信頼性を向上させる技術

### 冗長化（多重化）

- 最小限のシステムでなく、冗長な（余裕のある、無駄のある）設計で、故障時に代替がきくようにする
- 例：データを二箇所に保存する、複数の計算機で計算して多数決を取る、など

### フェイルセーフ(fail safe)

- 故障したときに、常に安全側に壊れる設計。例：信号機は壊れると常に赤が点灯するようになっている

### フールプルーフ(fool-proof)

- 人的ミスを前提に、ミスしにくい設計にする。例：ファイル削除をするときに警告を出す。ブレーキを踏んでいないとエンジンがかからない

## 情報システムの信頼性とは？

### 情報セキュリティに関する用語(RASIS) 10.2章

- Reliability(信頼性)**：情報システムが障害なく動作すること（故障しないこと）
- Availability(可用性)**：使いたい時に、いつでも使えること（正しく動いている時間の割合が長いこと）
- Serviceability(保守容易性)**：障害の検出、診断、切離しなどの再構成がしやすいこと（修理しやすいこと）
- Integrity(保水性, 完全性)**：データの破壊・損失がなく、もし起きてても修復できること（間違えないこと）
- Security(安全性)**：不正アクセスが出来ないよう保護されていること（データが盗み見られないこと）

## システムの稼働率

- 信頼性の尺度：**MTBF(平均故障間隔)**
  - Mean Time Between Failures
- 保守性の尺度：**MTTR(平均修理時間)**
  - Mean Time To Repair
- 稼働率**：システムが動いている時間の割合。



- MTBF：T1, T2, ...の平均
- MTTR：R1, R2, ...の平均
- 稼働率 
$$\frac{MTBF}{MTBF+MTTR}$$