

## 「情報」と社会(1)

- 情報って本当に、そんなに大事なものなの?
  - 土農工商
    - お侍（役人），農業，工業，流通業
  - 衣食住
    - 衣服，食べ物，住むところ
  - 第1,2,3次産業
    - 農業，工業，流通その他
- 情報は、どこにも（はっきりとは）出てこない
- 情報だけでは
  - 生きていけない，お腹は満たされない
  - 一人だけの世界では、たぶん無意味

## 「情報」と社会(2)

- 日頃にする、情報に関するモノやコト
  - 携帯電話（会話，メール，ネット‥）
  - パソコン（メール，ネット，文書作成，家計簿‥）
  - テレビ，ラジオ（放送）
  - 音楽，ビデオ，映画（娯楽コンテンツ）
  - 手紙，FAX，コピー（昔ながらの連絡手段）
  - 会話，身振り手振り，見た目（他者との関わり）
  - 五感（視覚，聴覚，‥）
- 我々は日頃、情報を頼りに生きている
  - 目は、情報を獲得するために備わっている
  - 声は、情報を伝えるために発せられる

## 情報化は、世界を変えている

- 生産・製造の自動化
  - ロボット，生産設備の自動制御，検査の自動化。
- 暮らしの向上
  - 欲しい情報がすぐに手に入る。百科事典いらず。
  - 高度医療（特に検査），娯楽（ゲーム）
  - 人の繋がり。携帯電話，メール，mixi，twitter，..
- 頭脳労働の肩代わり
  - 簿記会計，文書作成，検索，翻訳，お絵かき，..
  - 複雑な装置の設計・開発，シミュレーション
- 社会システム
  - 交通（列車運行），行政サービス，
  - ネットショッピング，広告，

## 情報化社会の特徴 (p.24)

- **個別化**
  - 一人一人に合わせた情報・サービスの提供  
⇒テレビ，ラジオ，新聞等のマスメディア
- **透明性の向上**
  - 情報がどの人にも公平に、露わになる。つまり、特権などなしに、誰でも知ることが出来る情報が増えた。  
例：投資家向け会計情報(IR)，株価，為替レートなど
  - 反面、情報漏洩やデマの流布なども増えた→法制化
- **グローバリゼーション**
  - 地域にかかわらず情報が得られるようになった。
  - 世界を相手に商売することが容易になった。  
例：Google，Apple，Amazon，..

## 情報化社会の発展(2)

- インターネットホスト数（教科書 図1-4）
  - 6億台以上の計算機がインターネットに接続
- 様々な利用形態（教科書 図1-5）
  - パソコン，携帯（モバイル）の併用者が多い
- インターネット歴史
  - ARPANET（米国防総省の研究調査用ネットワーク）がインターネットの前身。
  - 日本では1984年に東京の3大学間を結んだJUNETが起源。最初は大学間ネットワークだった。
  - メールなどのサービスに対し，webは意外と遅く，1993年から。

## 情報システムは、ケータイ・パソコンだけではない

- **個人用**
  - パソコン，ケータイ
  - 組み込み機器（白物家電，カメラ，自動車など）
- **B2B (business to business)**
  - 企業会計用（簿記会計，POS，銀行，証券）
  - 企業開発用（設計開発・シミュレーション）
- **B2C (business to consumer)**
  - ネットショッピング，各種予約，商品紹介ウェブ，..

## 小さなコンピュータ

- 家電機器などに組み込まれたコンピュータ
  - 組込みシステムと呼ぶ。
  - 家電、事務機器、自動車、自販機、放送通信機器、交通インフラ、製造装置、医療機器など。
- 使われているコンピュータ
  - 現在のほとんどのコンピュータの、計算を実行する部分は1cm角程度の小さいなチップ1つに収まっている。
  - これをマイクロプロセッサと呼ぶ。
  - 組込みシステムに用いられるものは、記憶装置などと一緒に作り込まれており、マイクロコントローラなどと呼ばれる。

## 企業活動のためのコンピュータ

- 小売りのためのコンピュータ
  - POS (Point of Sales)。いわゆるレジの機械。
  - バーコードによる入力の自動化がすっかり普及。
  - クレジットカード照会などの通信機能。宅配便業者などは、モバイル型（無線通信式）のものを用いている。
- 医療のためのシステム
  - CT（断層撮影）には、大規模な計算が必要。
- 企業のためのシステム
  - 基幹系システム：銀行の勘定系システムは預金残高など根本的な情報を扱う。他に予約情報、販売管理、顧客情報など。データ量は小さいが、絶対にデータが失われてはならない。
  - 情報系システム：経営判断、計画に用いるシステム。

## 情報とデータ

- データ(Data)
  - 数値のように、必ずしも意味付けされていないもの。
- 情報(Information)
  - 各数値の意味が決められたデータ。
- 教科書の例
  - 90, 1200, 12, 123 … データ
  - 商品番号90、単価1200円、個数12個、顧客番号123 … 情報

## システム

- ある普通の目的を持って働く要素のかたまり
  - 装置だけない。人、金、商品が入ることもある。
  - 例：販売システム
    - 仕入れ、価格決定、管理、販売する人、教育、…
- システムの機能
  - 入力（インプット） 仕入れ。
  - 加工
  - 出力（アウトプット） 販売。
- サイバネティックシステム
  - フィードバック 仕入れの調整など。
  - コントロール 各部の監視、評価など。

## 情報システムの資源

- 人的資源
  - ユーザ、顧客、関わる人全て。
  - プログラマ、オペレータ、管理者、アナリスト。
- ハードウェア資源
  - 装置そのもの。
  - 記憶容量の大きさ、計算の速さ、ネットワークの速さ。
- ソフトウェア資源
  - プログラム。よく「ソフト」といわれるもの。
  - 運用方法、方法、手順、マニュアルなど。
- データ資源
  - 蓄積されている情報。
  - 顧客情報、商品情報、音楽・映像コンテンツなど。

## 処理の種類

- 個人か、複数か
  - インフィールド処理…文書作成、計算、判断など。
  - アウトフィールド処理…通信、会議、など。
- 人間の情報処理
  - 読み書き…インフィールド処理。
  - 聞く話す…アウトフィールド処理。
  - 読む、聞くは情報の入力手段。
  - 書く、話すは情報の出力手段。
- インフィールド、アウトフィールドは、入出力方向とは独立した考え方であることに注意。